

## Jeu de coupe plus remise en main

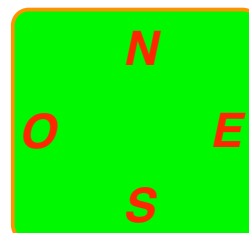
### Sud Joue 4 C

#### Entame A et R de K

Après la coupe du R de K avec le A de C, S doit couper ses 2 derniers K. Il rendre en main à l'atout (2 pour le 9), coupe un K du R de C, puis rentre en main (3 de C pour le 10) pour couper le dernier K de la D de C. Il tire ensuite A, R et D de P. Il ne lui reste plus qu'à jouer 3 de T pour le 9. En main, E doit donner 2 levées de T pour une levée de mieux. A moins d'un coup de génie avec le retour R de T pour l'A de N qui doit retourner T et la coupe de E pour égal.

♠ V75  
♥ 64  
♦ ARDV  
♣ RV107

♠ ARD  
♥ ARD32  
♦ 6  
♣ A543



♠ 10942  
♥ 875  
♦ 10532  
♣ 82

♠ 863  
♥ V109  
♦ 9874  
♣ D96

## Uppercut

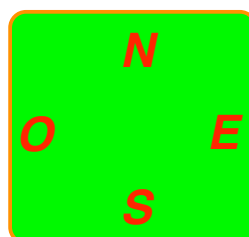
### Sud Joue 4 P

#### Entame A et R de C

Le déclarant devra couper un K au mort, il ne peut donc pas jouer atout. O rejoue donc un 3ème tour de C coupé en S. Par la suite, en main au R de K, il rejouera C coupé du 10 de P par E et que S sera obligé de surcouper validant ainsi le V de P de O.

♠ V94  
♥ ARD2  
♦ RV96  
♣ 54

♠ A75  
♥ 9864  
♦ 102  
♣ 10962



♠ 103  
♥ V75  
♦ D753  
♣ D873

♠ RD862  
♥ 103  
♦ A84  
♣ ARV