

## Le contretemps

Empêcher le flanc de prendre la main sous peine de vous donner une levée

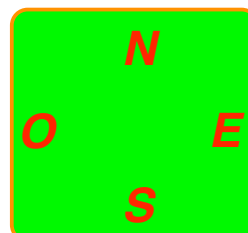
### Sud Joue 3SA

#### Entame V de P

En main à la D de P, Sud joue K vers le mort. Ouest ne peut pas prendre sauf à donner 4 levées à K donc le gain du contrat. Sud rentre alors en main par l'A de T et rejoue K d'où le même dilemme pour Ouest. Sud peut alors faire l'impasse à T pour 4 levées à T et le gain du contrat.

♠ 76  
♥ 854  
♦ RD653  
♣ 862

♠ RV1094  
♥ RD  
♦ A109  
♣ D93



♠ 8532  
♥ V10762  
♦ V7  
♣ 54

♠ AD  
♥ A93  
♦ 842  
♣ ARV107

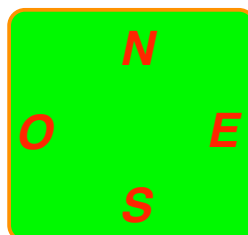
### Sud Joue 6P

#### Entame R de T

Contrat a priori délicat ! Pourtant, il suffit de couper l'entame à T, purger les atouts pour présenter un petit K en Sud. Ouest ne peut pas prendre sinon il vous donne 2 défausses à C (D de K et A de T). S'il passe donc petit, on défausse le R de K sur l'A de T et on ne perdra plus qu'un C.

♠ DV94  
♥ R73  
♦ D62  
♣ A75

♠ 7  
♥ V4  
♦ A1093  
♣ RDV1062



♠ 6  
♥ D1095  
♦ V854  
♣ 9843

♠ AR108532  
♥ A862  
♦ R7  
♣ -