

Le laisser passer

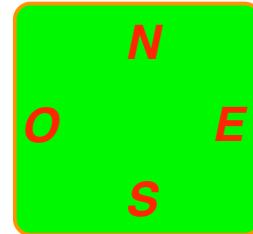
Sud Joue 3SA

Entame D de P

Pour éviter de perdre 2 T et 3 P, on doit raccoursir E à P et donc ne pas prendre l'entame au 1er tour. Si O rejoue P, on prend et on joue T : Si E prend, il ne peut plus rejouer P Si O prend, il pourra rejouer P mais n'a plus de rentrer en main.

♠ DV1097
♥ V98
♦ D73
♣ R2

♠ R84
♥ AD3
♦ R94
♣ D763



♠ 63
♥ 106542
♦ V65
♣ A84

♠ A52
♥ R7
♦ A1082
♣ V1095

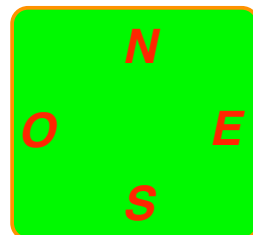
Sud Joue 3SA

Entame D de K

Même principe mais cette fois il faut laisser passer 2 fois à K. E en main à l' A de T ne pourra pas retourner K.

♠ V1075
♥ 10
♦ DV972
♣ 972

♠ AD9
♥ AV5
♦ A63
♣ DV83



♠ 643
♥ 87432
♦ R54
♣ A6

♠ R82
♥ RD96
♦ 108
♣ R1054

Règle des 7 : Laisser passer n fois avec $n = 7 - \text{son nombre de cartes}$